

レギュレーションレギュレーションについて

クラス	レギュレーション	共通レギュレーション	制限 タイム	その他
初級	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 4stエンジン 125ccまで ◆ 2stエンジン 80ccまで ◆ スクーター可 ◆ ホイールサイズ 10インチ以上 	<ul style="list-style-type: none"> ◆ 転倒時に破片が飛び散るような部品はテーピングし走行上、不必要な部品は取り外す ◆ 突起物については先端を丸めるか、ウエス等で覆ってテーピングを施す ◆ オイルキャップ及びドレンボルトはワイヤーロックすること ◆ ラジエター及びキャブレターには転倒時に漏れ出さない様に100cc以上のキャッチタンクを装着 ◆ 4st車両はアンダーカウルを装着 	47秒	<ul style="list-style-type: none"> ◆ レーシングツナギ無し可 ◆ ライダー交代時ゲームあり
中級			37秒	<ul style="list-style-type: none"> ◆ レーシングツナギ必須 ◆ ライダー交代時ゲームあり
上級			33秒	<ul style="list-style-type: none"> ◆ レーシングツナギ必須 ◆ ライダー交代時ゲームあり
Shop対抗			10周	<ul style="list-style-type: none"> ◆ レーシングツナギ必須 ◆ チーム名にShop名を必ず入れて下さい
4st17インチ			◆別紙参照	10周

◆初心者クラスのレーシングスーツ非着用者は長袖・長ズボン・肘・膝のプロテクター必須。

◆耐久クラスはライダー交代時・ピットインの際に必ずゲームを行ってください。

◆耐久クラスは制限タイムより速く走行した周回はカウントされません。

◆Shop 対抗クラスは 10 周 1 ヒート終了後、レースポイント上位 5 チームにより大逆転が可能なゲームを行い最終順位を決定します。

レースポイント振り分け 1 位 12pt 2 位 11pt 3 位 10pt 4 位 9pt 5 位 8pt